

Consulate Relations (Konsulaattisuhteet)											
II COLONIAL AGE (SIIRTOMAA-AIKA)	Japanese Isolation (Japanin eristäytyminen) Yksiköiden hyökkäys vahvistuu Japanese (Japanilaiset)	Russian (venäläiset) Lyhyempi kyläläisten koulutus aika Chinese (kiinalaiset)	British (britit) Yksikön HP (kesto) kasvaa Chinese (kiinalaiset) / Indian (intialaiset)	Portuguese (portugalilaiset) Rakentaminen on halvempaa Indian (intialaiset) / Japanese (japanilaiset)	French* (ranskalaiset*) Kohentunut haalimisnopeus Chinese (kiinalaiset) / Indian (intialaiset)	Dutch* (hollantilaiset*) Coin Trickle (pieni rahavirta) Japanese (Japanilaiset)	German** (saksalaiset**) Banner Army (Yhdistelmäjoukot) ovat halvempia Chinese (kiinalaiset)	Spanish** (espanjalaiset**) XP (kokemuspisteitä) karttuu nopeammin Japanese (Japanilaiset)	Ottoman** (ottomaanit**) Buildings (rakennusten) ja Units (yksiköiden) Line of sight (tähtäyslinjat) kasvavat Indian (intialaiset)		
	Konsha Yamabushi Shinobi-No-Mono Military Rickshaw (Sotilasriksa) Bushido Principles (Bushidon periaatteet) Clan Offerings (Klaaniuhraukset)	Russian Expeditionary Company (Venäläinen siirtokomppania) Blockhouse Wagon (Hirsivarustus-vankkuri)	British Expeditionary Company (Brittiläinen siirtokomppania) 2 Surgeons (kirurgia) 4 Spies (vakoojaa)	Portuguese Expeditionary Company (Portugalilainen siirto-komppania) Fishing Fleet (Kalastuslaivasto)	French Expeditionary Company (Ranskalainen siirtokomppania) Puulaatikoita Rahalaatikoita Ruokalaatikoita	Dutch Expeditionary Company (hollantilainen siirtokomppania) Church Wagon (Kirkkovankkuri) Bank Wagon (Pankkivankkurit)	German Expeditionary Company (Saksalainen siirtokomppania) Food Trickle (pieni ruokavirta)	Spanish Expeditionary Company (Espanjalainen siirtokomppania) Trading House (Kauppatalo) Nanban Trade (Nanban-kauppa)	Ottoman Expeditionary Company (Ottomaanien siirtokomppania) 4 Settlers (uudisasukasta) Levy (Kutsunta)		
	III FORTRESS AGE (LINNAKKEIDEN AIKA)	Hatamoto Samurai Ninjutsu-Zukai	Russian Expeditionary Force (Venäläinen siirto-osasto) Fort Wagon (Linnaevankkuri)	British Expeditionary Force (Brittiläinen siirto-osasto) 5 Petards (petardia)	Portuguese Expeditionary Force (Portugalilainen siirto-osasto) Exploration Fleet (Tutkimuslaivasto)	French Expeditionary Force (Ranskalainen siirto-osasto) Arsenal Wagon (Varusvankkurit)	Dutch Expeditionary Force (Hollantilainen siirto-osasto) Wood Trickle (pieni puuvirta)	German Expeditionary Force (Saksalainen siirto-osasto) Bullionism (Arvometallit)	Spanish Expeditionary Force (Espanjalainen siirto-osasto)	Ottoman Expeditionary Force (Ottomaanien siirto-osasto)	
	IV INDUSTRIAL AGE (TEOLLINEN AIKA)	Meiji Restoration (Meiji-restauraatio)	Russian Expeditionary Army (Venäläinen siirtoarmeija) Factory Wagon (Tehdasvankkuri)	British Expeditionary Army (Brittiläinen siirtoarmeija)	Portuguese Expeditionary Army (Portugalilainen siirtoarmeija) Expeditionary Fleet (Siirto-laivasto)	French Expeditionary Army (Ranskalainen siirtoarmeija)	Dutch Expeditionary Army (Hollantilainen siirtoarmeija)	Saksalainen siirto-armeija Coin Trickle (pieni rahavirta)	Spanish Expeditionary Army (Espanjalainen siirtoarmeija)	Ottoman Expeditionary Army (Ottomaanien siirtoarmeija) 2 Great Bombards (suuria bombardia)	
V IMPERIAL AGE (IMPERIUMIEN AIKA)		Russian Brigade (Venäläinen prikaati)	British Brigade (Brittiprikaati)	Portuguese Brigade (Portugalilainen prikaati)	French Brigade (Ranskalainen prikaati)	Dutch Brigade (Hollantilainen prikaati)	German Brigade (Saksalainen prikaati)	Spanish Brigade (Espanjalainen prikaati)	Ottoman Brigade (Ottomaanien prikaati)		

Sivilisaation ominaisuudet

Indian (intialaiset)

- Etene seuraavaan Age (alkakauteen) kyläläisten rakentamalla Wonders (ihmeillä).
- Kyläläiset maksavat Wood (puuta).
- Saat yhden kyläläisen useimpien Home City Shipments (kotikaupungin lähetyksen) mukana.
- Elefantteja!
- Karja tuottaa kokemuspisteitä ja sille voi määrätä tehtävän Sacred Field (pyhällä kentällä), mikä parantaa tuotantoa.
- Voi liittoutua Europeans (eurooppalaisten) kanssa Consulate (konsulaatin) kautta.
- Alussa 2 Healing Monks (parantavaa munkkia).

Wonders (Ihmeet)

- Tower of Victory (Voiton torni)
- Agra Fort (Agran linake)
- Charminar Gate (Charminar-portti)
- Karni Mata
- Taj Mahal

Consulate Allies (Konsulaattiliittolaiset)

- Portuguese (portugalilaiset)
- British (britit)
- Portuguese (portugalilaiset)
- French (ranskalaiset)
- Ottoman (ottomaanit)

Ainutlaatuiset yksiköt

- Rajput Hyvä yleisyksikkö.
- Urumi Swordsman (Urumi-miekkamies) Vahva jalkaväkimassoja vastaan.
- Sepoy Hyvä yleisyksikkö.
- Sowar Vahva kaukoaseilla varustettua jalkaväkeä vastaan.
- Mahout Lancer (Mahout-peitsimies) Vahva kaukoaseilla varustettuja jalkaväkimassoja vastaan.
- Howdah Vahva ratsuväkeä ja piiritystä vastaan.
- Siege Elephant (Piirityselefantti) Vahva rakennuksia ja piiritystä vastaan.
- Curkha Vahvaraskasta jalkaväkeä vastaan.
- Flail Elephant (Varstaelefantti) Vahva rakennuksia vastaan.

Japanese (japanilaiset)

- Etene seuraavaan Age (alkakauteen) kyläläisten rakentamalla Wonders (ihmeillä).
- Ei haali Food (ruokaa) metsästämällä tai karjanhoidolla, mutta voi rakentaa eläinten lähelle Shrine (alttareita), jotka kohentavat tuotantoa.
- Useimmat Shipments (lähetykset) voi lähettää kahdesti.
- Voi liittoutua Europeans (eurooppalaisten) kanssa Consulate (konsulaatin) kautta.
- Lähetää Daimyo-yksiköitä, jotka voivat vastaanottaa Shipments (lähetyksiä), kouluttaa yksiköitä ja tehostaa lähialueiden sotavoimia.
- Alussa 2 Monks (munkkia).

Wonders (Ihmeet)

- Toshogu Shrine (Toshogu-alttari)
- Great Buddha (Suuri Buddha)
- Golden Pavilion (Kultainen paviljoni)
- The Shogunate (Shogunaatti)
- Torii Gates (Torii-portit)

Consulate Allies (Konsulaattiliittolaiset)

- Portuguese (portugalilaiset)
- Spanish (espanjalaiset)
- Dutch (hollantilaiset)
- Japanese Isolation (Japanin eristäytyminen)

Ainutlaatuiset yksiköt

- Chu Ko Nu Vahva raskasta jalkaväkeä vastaan.
- Qiang Pikeman Vahva ratsuväkeä vastaan.
- Arquebusier Vahva raskasta jalkaväkeä vastaan.
- Changdao Swordsman (Changdao-miekkamies) Vahva rakennuksia ja ratsuväkeä vastaan.
- Steppe Rider (Arojen ratsumies) Vahva kaukoaseilla varustettua jalkaväkeä vastaan.
- Keshik Vahva ratsuväkeä vastaan.
- Iron Flail (Rautavarsta) Vahva kaukoaseilla varustettua jalkaväkeä vastaan.
- Meteor Hammer (Meteorivasara) Vahva kaukoaseilla varustettua jalkaväkeä vastaan.
- Flamethrower (Liekinheitin) Vahva rakennuksia ja jalkaväkeä vastaan.
- Hand Mortar (Krenatööri) Vahva rakennuksia ja piiritystä vastaan.
- Flying Crow (Lentävä varis) Vahva rakennuksia ja jalkaväkeä vastaan.

Chinese (kiinalaiset)

- Etene seuraavaan Age (alkakauteen) kyläläisten rakentamalla Wonders (ihmeillä).
- Rakentaa Villages (kylä), jotka voivat linnoittaa Villagers (kyläläisiä) sekä kouluttaa ja lihottaa karjaa.
- Armeijat koulutautuvat suurissa eri yksiköitä sisältävissä Banner Army (yhdistelmäjoukoissa)
- Voi liittoutua Europeans (eurooppalaisten) kanssa Consulate (konsulaatin) kautta.
- Piiritys saatavilla multa sivilisaatioita aiemmin.
- Alussa voimakas Monk (munkki) ja tämän Disciple (oppilas).

Wonders (Ihmeet)

- Porcelain Tower (Posliinitorni)
- White Pagoda (Valkoinen pagoda)
- Summer Palace (Kesäpalatsi)
- Confucian Academy (Kungfutsen akatemia)
- Temple of Heaven (Taivaan temppeli)

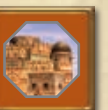
Consulate Allies (Konsulaattiliittolaiset)

- British (britit)
- Russian (venäläiset)
- French (ranskalaiset)
- German (saksalaiset)

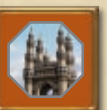
Wonders (Ihmeet)



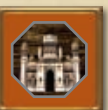
Tower of Victory (Voiton torni)
Aktivoitu vaikutus
Tehostaa välialkaisesti hyökkäystä/kestävyyttä, lisää nopeutta



Agra Fort (Agran linake)
Yksikköjen tuotanto
Kouluttaa sotilasyksiköitä ja tulittaa vihollisia



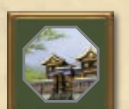
Charminar Gate (Charminar-portti)
Yksikköjen tuotanto
Kouluttaa voimakkaita Mansabdar-eliittiyksiköitä



Karni Mata
Passiivinen vaikutus
Lisää haalimista lähiympäristössä



Taj Mahal
Aktivoitu vaikutus
Lopettaa taistelut tietyn ajaksi



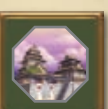
Toshogu Shrine (Toshogu-alttari)
Resurssien tuotanto
Kasvattaa Shrine (alttareiden) resurssientuotantoa



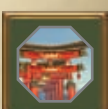
Great Buddha (Suuri Buddha)
Aktivoitu vaikutus
Osoittaa vihollisen tähtäyslinjat



Golden Pavilion (Kultainen paviljoni)
Aktivoitu vaikutus
Valitse passiivinen hyökkäysparannus Lisää nopeutta



The Shogunate (Shogunaatti)
Shogunin vaikutus
Sotilasyksiköt koulutautuvat nopeammin



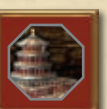
Torii Gates (Torii-portit)
Passiivinen vaikutus
Antaa bonusta kokemuspisteisiin



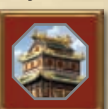
Porcelain Tower (Posliinitorni)
Resurssien tuotanto
Tuottaa mitä tahansa resurssia



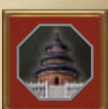
White pagoda (Valkoinen pagoda)
Passiivinen vaikutus
Tehostaa Monk (munkkien) ja Disciple (oppilaiden) Attack Power (hyökkäysvoimaa) ja HP (kestävyyttä)



Summer Palace (Kesäpalatsi)
Yksikköjen tuotanto
Tuottaa Banner Armies (yhdistelmäjoukkoja)



Confucian Academy (Kungfutsen akatemia)
Yksikköjen tuotanto
Tuottaa Flying Crows (lentäviä variksia)



Temple of Heaven (Taivaan temppeli)
Aktivoitu vaikutus
Parantaa kaikki yksiköt



www.ageofempires3.com

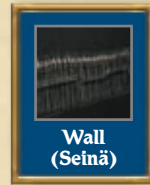
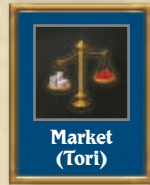
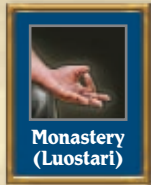
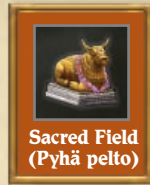
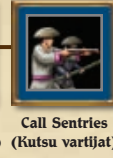


© & © 2007 Microsoft Corporation. Kaikki oikeudet pidätetään.

Suomi

Taloudellinen / Sotilaallinen

I DISCOVERY AGE (LÖYTÖRETKIEN AIKA)



Karjaa voi määrätä lisäämään XP (kokemuksen) karttumista, kouluttaa Sacred Cows (pyhiä lehmä)

Voit säätää Food (ruoan) ja Coin (rahan) haaliminen

Hanki suhteita European (eurooppalaisiin) siviilisaatioihin, joilta saa tavaroita ja palveluja (ks. Consulate (konsulaatti) -osio)

Kylälaisten rakentama, jotta siviilisaatio siirtyä seuraavaan Age (aikaan). Tuovat monia ainutlaatuisia ja voimakkaita bonuksia.

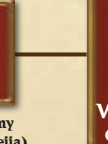
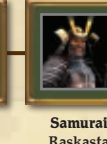
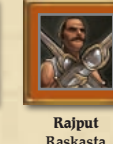
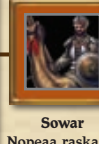
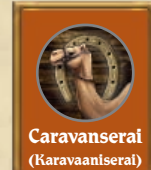
Tuottaa enemmän kansalaisia kuin House (talo), voi linnoittaa kyläläisiä ja lihottaa karjaa

Toimii House (talona) ja tuottaa resursseja. Tehostaa tuotantoa rakentamalla eläinten läheisyyteen.

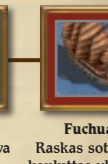
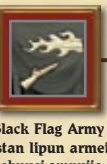
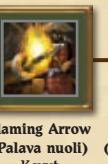
Tuottaa ainutkertaisia parannuksia Monk (munkille), kouluttaa katuvalaisia sotureita

Vahvempi, mutta kalliimpi kuin Tower (torni), kouluttaa piiritysjoukkoja

II COLONIAL AGE (SIIRTOMAA-AIKA)



III FORTRESS AGE (LINNAKEIDEN AIKA)



IV INDUSTRIAL AGE (TEOLLINEN AIKA)

