

Konsulat-relationer

Civilisationsegenskaber

Wonders (Vidundere)

II COLONIAL AGE (FÆSTNINGS TIDSALDEREN)	Japanese Isolation (Japansk isolation) Forbedrede enhedsangreb ★ Japanese (Japan) ★		Russian (Rusland) Reduceret træningstid for Villagers (Landsbyboere) ★ Chinese (Kina) ★		British (England) Forsøgede livspoint for enheder ★ Chinese (Kina) / Indian (Indien) ★		Portuguese (Portugal) Reduceret pris på bygninger ★ Indian (Indien) / Japanese (Japan) ★		French (Frankrig)* Forsøget indsamlingshastighed ★ Chinese (Kina) / Indian (Indien) ★		Dutch (Holland)* Coin Trickle (Pengestrøm) ★ Japanese (Japan) ★		German (Tyskland)** Reduceret pris på Banner Army (Bannerhær) ★ Chinese (Kina) ★		Spanish (Spanien)** Forsøget XP Trickle (Erfaringsstrøm) ★ Japanese (Japan) ★		Ottoman (Det osmanniske rige)** Forbedret synsvinkel for bygninger og enheder ★ Indian (Indien) ★	
	Konsha Yamabushi	Shinobi-No Mono	Russian Expeditionary Company (Russisk ekspeditionskompagni)		British Expeditionary Company (Engelsk ekspeditionskompagni)		Portuguese Expeditionary Company (Portugisisk ekspeditionskompagni)		French Expeditionary Company (Fransk ekspeditionskompagni)		Dutch Expeditionary Company (Hollandsk ekspeditionskompagni)		German Expeditionary Company (Tysk ekspeditionskompagni)		Spanish Expeditionary Company (Spansk ekspeditionskompagni)		Ottoman Expeditionary Company (Osmannisk ekspeditionskompagni)	
Enheder, der kan trænes Enkeltforsendelser * Kræver Home City (Hjemby) på niveau 25 ** Kræver Home City (Hjemby) på niveau 40	Military Rickshaw (Militær rickshaw) Bushido Principles (Bushido-principper)		Blockhouse Wagon (Blokhusvogn)		2 Surgeons (Kirurger) 4 Spies (Spioner)		Fishing Fleet (Fiskerflåde)		Crates of Coin (Kasser med penge) Crates of Food (Kasser med mad)		Church Wagon (Kirkevogn) Bank Wagon (Bankvogn)		Food Trickle (Madstrøm)		Trading House (Handelshus) Nanban Trade (Nanban-handel)		4 Settlers (Kolonister) Levy (Udskrivning)	
III FORTRESS AGE (FÆSTNINGS TIDSALDEREN)	Hatamoto Samurai		Russian Expeditionary Force (Russisk ekspeditionsstyrke)		British Expeditionary Force (Britisk ekspeditionsstyrke)		Portuguese Expeditionary Force (Portugisisk ekspeditionsstyrke)		French Expeditionary Force (Fransk ekspeditionsstyrke)		Dutch Expeditionary Force (Hollandsk ekspeditionsstyrke)		German Expeditionary Force (Tysk ekspeditionsstyrke)		Spanish Expeditionary Force (Spansk ekspeditionsstyrke)		Ottoman Expeditionary Force (Osmannisk ekspeditionsstyrke)	
	Ninjutsu-Zukai		Fort Wagon (Fortvogn)		5 Petards (Petarder)		Exploration Fleet (Udforskningsflåde)		Arsenal Wagon (Arsenalvogn) Wood Trickle (Træstrøm)		Bullionism (Bullionisme)		2 Great Bombards (Store kanoner)		2 Great Bombards (Store kanoner)		2 Great Bombards (Store kanoner)	
IV INDUSTRIAL AGE (FÆSTNINGS TIDSALDEREN)	Meiji Restoration (Meiji-genopbygningen)		Russian Expeditionary Army (Russisk ekspeditionshær)		British Expeditionary Army (Engelsk ekspeditionshær)		Portuguese Expeditionary Army (Portugisisk ekspeditionshær)		French Expeditionary Army (Fransk ekspeditionshær)		Dutch Expeditionary Army (Hollandsk ekspeditionshær)		German Expeditionary Army (Tysk ekspeditionshær)		Spanish Expeditionary Army (Spansk ekspeditionshær)		Ottoman Expeditionary Army (Osmannisk ekspeditionshær)	
	Meiji Restoration (Meiji-genopbygningen)		Russian Brigade (Russisk brigade)		British Brigade (Engelsk brigade)		Portuguese Brigade (Portugisisk brigade)		French Brigade (Fransk brigade)		Dutch Brigade (Hollandsk brigade)		German Brigade (Tysk brigade)		Spanish Brigade (Spansk brigade)		Ottoman Brigade (Osmannisk brigade)	
V IMPERIAL AGE (IMPERIE TIDSALDEREN)																		

Indian (Indien)

- Villagers (Landsbyboere) bygger Wonders (Vidundere) for at komme til næste tidsalder.
- Villagers (Landsbyboere) koster træ.
- Modtager én Villager (Landsbyboer) med de fleste forsendelser fra Home City (hjembyen).
- Elephants! (Elefanter!)
- Landbrugsdyr producerer erfaringspoint og kan anbringes på Sacred Field (den hellige mark) for at forbedre produktion.
- Kan skabe alliancer med europæerne via konsulatet.
- Starter med 2 Healing Monks (Helbredende munke).

Japanese (Japan)

- Villagers (Landsbyboere) bygger Wonders (Vidundere) for at komme til næste tidsalder.
- Samler ikke mad ved jagt eller landbrugsdyr, men kan bygge Shrines (Helligdomme) tæt på dyr for at forbedre ressourceproduktion.
- De fleste forsendelser kan sendes to gange.
- Kan skabe alliancer med europæerne via konsulatet.
- Sender Daimyo-enheder, som kan modtage forsendelser, træne enheder og forstærke militær i nærheden.
- Starter med 2 Monks (Munke).

Chinese (Kina)

- Villagers (Landsbyboere) bygger Wonders (Vidundere) for at komme til næste tidsalder.
- Bygger landsbyer, der kan forskanse Villagers (Landsbyboere), samt træne og opfede landbrugsdyr.
- Hære træner i store grupper af blandede enheder kaldet Banner Armies (bannerhære).
- Kan skabe alliancer med europæerne via konsulatet.
- Modtager belejringsvåben tidligere end alle andre civilisationer.
- Starter med en stærk Monk (Munk) og en Disciple (Discipel).

Wonders (Vidundere)

- Tower of Victory (Sejrstårnet)
- Agra-fortet
- Charminar Gate (Charminar-porten)
- Karni Mata
- Taj Mahal

Wonders (Vidundere)

- Toshogu Shrine (Toshogu-helligdommen)
- Great Buddha (Den store Buddha)
- Golden Pavillion (Den gyldne pavillion)
- The Shogunate (Shogunatet)
- Torii Gates (Torii-portene)

Wonders (Vidundere)

- Porcelain Tower (Porcelænstårnet)
- White Pagoda (Hvid pagode)
- Summer Palace (Sommerpalads)
- Confucian Academy (Kungfutzes akademi)
- Temple of Heaven (Himmeltemplet)

Konsulat-allierede

- British (England)
- Portuguese (Portugal)
- French (Frankrig)
- Ottoman (Det osmanniske rige)

Konsulat-allierede

- Portuguese (Portugal)
- Dutch (Holland)
- Spanish (Spanien)
- Japanese Isolation (Japansk isolation)

Konsulat-allierede

- British (England)
- Russian (Rusland)
- French (Frankrig)
- German (Tyskland)

Unikke enheder

- Rajput Generelt god.
- Urumi Swordsman (Urumi-sværdkæmper) God mod store koncentrationer af infanteri.
- Sepoy Generelt god.
- Sowar God mod afstandsaseret infanteri.
- Zamburak God mod kavaleri.
- Mahout Lancer (Mahout-lansebærere) God mod store koncentrationer af afstandsaseret infanteri.
- Howdah Good vs. cavalry and siege.
- Siege Elephant Good vs. buildings and siege.
- Gurkha God mod tungt infanteri.
- Flail Elephant (Plelselefant) God mod bygninger.

Unikke enheder

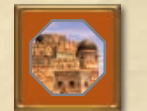
- Yumi Archer (Yumi-bueskytte) God mod tungt infanteri.
- Ashigaru Generelt god.
- Samurai Good vs. massed units.
- Naginata Rider Bonus vs. ranged infantry.
- Yabusame Good vs. cavalry.
- Flaming Arrow (Brændende pile) Gode mod bygninger, belejringsvåben og enheder.
- Morutaru God mod bygninger.
- Yamabushi God mod kavaleri.
- Shinobi God mod bygninger.

Unikke enheder

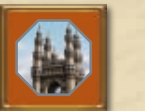
- Chu Ko Nu God mod tungt infanteri.
- Qiang Pikeman Good vs. cavalry.
- Arquebusier Good vs. heavy infantry.
- Changdao Swordsman (Changdao-sværdkæmper) God mod bygninger og kavaleri.
- Steppe Rider (Stepperytter) God mod afstandsaseret infanteri.
- Keshik God mod kavaleri.
- Iron Flail (Jernplejl) God mod afstandsaseret infanteri.
- Meteorhammer God mod afstandsaseret infanteri.
- Flamethrower Good vs. buildings and infantry.
- Hand Mortar Good vs. buildings and siege.
- Flying Crow Good vs. buildings and infantry.



Tower of Victory (Sejrstårnet)
Aktiveret egenskab
Forbedrer midlertidigt angrebs-/livspoint; forøger hastighed



Agra Fort (Agra-fortet)
Enhedsproduktion
Træner militærenheder, skyder på fjender



Charminar Gate (Charminar-porten)
Enhedsproduktion
Træner stærke Mansabdar-eliteenheder



Karni Mata
Passiv egenskab
Forbedrer indsamling i nærheden



Taj Mahal
Aktiveret egenskab
Holder op med at kæmpe i et stykke tid



Toshogu Shrine (Toshogu-helligdommen)
Ressourceproduktion
Forbedrer helligdoms-ressourceproduktion



Great Buddha (Den store buddha)
Aktiveret egenskab
Viser fjendens synsvinkel



Golden Pavillion (Den gyldne pavillion)
Aktiveret egenskab
Vælg passive angrebsforbedringer; Forøger hastighed



The Shogunate (Shogunatet)
Passiv egenskab
Militærenheder trænes hurtigere



Torii Gates (Torii-portene)
Passiv egenskab
Giver bonus-erfaringspoint



Porcelain Tower (Porcelænstårnet)
Ressourceproduktion
Producerer alle ressourcer



White Pagoda (Hvid pagode)
Passiv egenskab
Forøger angrebkraft og livspoint for Monks (Munke) og Disciples (Disciple)



Summer Palace (Sommerpalads)
Enhedsproduktion
Producerer Banner Armies (Bannerhære)



Confucian Academy (Kungfutzes akademi)
Enhedsproduktion
Producerer Flying Crows (Flyvende krager)



Temple of Heaven (Himmeltemplet)
Aktiveret egenskab
Helbreder alle enheder

Indian (Indien) Japanese (Japan) Chinese (Kina)



Microsoft
game studios

ENSEMBLE
STUDIOS

www.ageofempires3.com

© & © 2007 Microsoft Corporation. Alle rettigheder forbeholdes.

Dansk

Økonomi / Militær

I DISCOVERY AGE (OPDAGELSE TIDSALDEREN)



**Town Center
(Rådhus)**



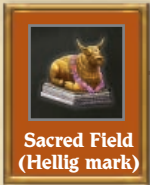
Villagers
(Landsbyboere)



Call Irregulars
(Kald på milits)



Call Sentries
(Kald på vagter)

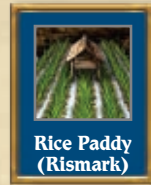


**Sacred Field
(Hellig mark)**

Landsbrugsdyr kan sættes til at forøge erfaringshastighed; træner Sacred Cows (Hellige køer)



Sacred Cow
(Hellig ko)



**Rice Paddy
(Rismark)**

Kan skifte mellem
indsamling af mad
og penge



**House
(Hus)**



**Consulate
(Konsulat)**

Køb relationer med europæiske
civilisationer for varer og
tjenester (se Konsulat-afsnittet)



**Wonders
(Vidundere)**

Bygget af Villagers
(Landsbyboere) for at komme
til næste tidsalder; giver mange
unikke og stærke bonusser



Goat
(Ged)



**Village
(Landsby)**

Giver mere befolkning end et hus;
forskanser Villagers (Landsbyboere)
og opfeder landbrugsdyr



**Shrine
(Helligdom)**

Fungerer som et hus, men
producerer også ressourcer; byg
i nærheden af dyr for at forbedre
produktion



**Monastery
(Kloster)**

Giver unikke Monk
(Munk)-forbedringer;
træner Repentant Warriors
(Angrende krigere)



**Market
(Marked)**



**Castle
(Borg)**

Stærkere, men
dyrere end et Tower
(Tårn); træner
belejringsenheder



**Wall
(Mur)**



**Trading Post
(Handelspost)**



**Dock
(Kaj)**

Fishing Boat
(Fiskerbåd)

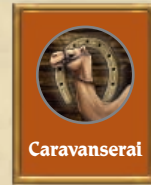


Fishing Boat
(Fiskerbåd)

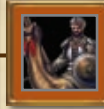


Fishing Boat
(Fiskerbåd)

II COLONIAL AGE (FÆSTNINGS TIDSALDEREN)



Caravanserai



Sowar
Hurtigt og tungt
kavaleri



Zamburak
Hurtigt og let
kavaleri med
krudtvåben



Rajput
Tungt infanteri
med stort angreb



**Barracks
(Barakker)**



Sepoy
Stærk musketer;
generelt god



Gurkha
Blænker; god
mod tungt
infanteri



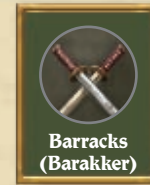
Daimyo Mototada
Elitekavaleri; sendes fra
Home City (Hjembyen);
træner enheder



**Stables
(Stalde)**



Naginata Rider
(Naginata-rytter)
Tungt kavaleri



**Barracks
(Barakker)**



Yumi Archer
(Yumi-bueskytte)
Bueskytte med stor
rækkevidde



Ashigaru
Hurtig
musketer



Samurai
Tungt infanteri
med bredt
nærkampsangreb



Standard Army
(Standardhær)
Chu Ko Nu og
Stepperyttere



War Academy

Træner enheder i blandede
grupper; træner infanteri og
kavaleri



Ming Army
(Ming-hær)
Qiang Pikemen
(Qiang-
spydkæmpere) og
Keshiks (Keshikker)



Old Han Army
(Gammel Han-hær)
Chu Ko Nu og Qiang
Pikemen (Qiang-
spydkæmpere)



Flamethrower
(Flammekaster)
Belejringsenhed; god
mod bygninger og
infanteri



Fire Ship
(Brandskib)
Vædrer og
eksploderer for at
beskadige skibe



Fune
Middel
krigsskib



Caravel
(Karavel)
Middel
krigsskib



Galleon
(Galeon)
Let krigsskib;
træner
enheder



Atakabune
Let krigsskib;
træner enheder



War Junk
(Krigsjunke)
Middel krigsskib

III FORTRESSAGE (FÆSTNINGS TIDSALDEREN)



Mahout Lancer
(Mahout-
lansebærer)
Stærk
tungt kavaleri



Howdah
Stærk
afstandsaseret
kavaleri



Daimyo Kiyomasa
Elitekavaleri; sendes fra
Home City (Hjembyen);
træner enheder



Yabusame
Let buekavaleri



Dojo

Leverer infanteri eller
kavaleri; sender fra Home City
(hjembyen)



Forbidden Army
(Forbudt hær)
Meteorhammer og
Iron Flails (Jernplejle)



Imperial Army
(Kejserlig hær)
Arquebusiers
(Geværskytter)
og Iron Flails
(Jernplejle)



Territorial Army
(Territoriehær)
Arquebusiers
(Geværskytter) og
Changdao Swordsmen
(Changdao-sværdkæmpere)



Siege Elephant
(Belejringsselefant)
Stærk
belejringsenhed



Flaming Arrow
(Brændende pile)
Let belejringsenhed



Mongolian Army
(Mongolsk hær)
Keshiks
(Keshikker) og
Hand Mortars
(Håndmortere)



Black Flag Army
(Sort flaghær)
Arquebusiers
(Geværskytter)
og Flamethrower
(Flammekaster)



Hand Mortar
(Håndmortere)
Kanon-
belejringsenhed;
god mod bygninger
og infanteri



Frigate (Fregat)
Tungt krigsskib



Tekkousen
Tungt krigsskib



Fuchuan
Let krigsskib;
træner enheder

IV INDUSTRIAL AGE (FÆSTNINGS TIDSALDEREN)



Shogun
Superelite-kavaleri; sendes
fra Home City (Hjembyen);
træner enheder



Morutaru
Let morter



Monitor (Vogter)
Anti-byggeskib
med lang
rækkevidde



Monitor (Vogter)
Anti-byggeskib
med lang
rækkevidde



Monitor (Vogter)
Anti-byggeskib
med lang
rækkevidde

Økonomibygninger

Militærbygninger

Specielle bygninger

Økonomi/Militærbygninger

Japanske enheder

Indiske enheder

Kinesiske enheder